

Zauberwelten

präsentiert



Programmorschau 2011

Underworld's Gate

Role Play Convention 2011

Unter dem Motto *Underworld's Gate* feiert am 7. und 8. Mai die *Role Play Convention* (RPC) in Köln ihr fünfjähriges Jubiläum.

Auf der Messe für Rollenspiele aller Arten und Genres gibt es wieder viel zu entdecken und zu erleben: die Neuheiten verschiedener Spieleverlage, die man auf großzügigen Spielflächen oft gleich ausprobieren darf, Lesungen bekannter Fan-

tasy-Autoren und aufwendige Präsentationen von Fantasy-Computerspielen. Auch ein umfangreiches Workshop-Programm mit vielfältigen Themen findet sich in den Messehallen. Auf dem Außengelände wartet darüber hinaus ein phantastischer Markt mit Ständen, Bühnenprogramm und vielen Darstellern auf die Besucher. Neben dem *Deutschen Liverollenspiel-Ver-*

band werden außerdem zahlreiche LARP-Händler mit Angeboten und Aktionen vertreten sein.

Auf den folgenden Seiten bieten wir Euch einen ersten kleinen Einblick in das Programm der diesjährigen RPC. Aktuelle News und Infos zur Messe findet Ihr auch unter www.rpcgermany.de.

Lesungen/Signierstunden

Lesungen im WerkZeugs Lesecafé

WERKZEUGS

Erlebt die großen Namen der deutschen Fantasy hautnah! Bekannte Autoren lesen aus ihren aktuellen Büchern und stehen natürlich auch gern für Fragen oder zum Signieren zur Verfügung (Büchertisch vor Ort).

Einsamer Wolf-Autor Joe Dever

MANTIKORE-VERLAG

Joe Dever, der englische Erfolgsautor der Fantasy-Spielebuchserie *Einsamer Wolf*, signiert Bücher, Poster und weiteres am Stand des Mantikore-Verlags.

Vorführungen/Spielrunden

Aktion Abenteuer – Rollenspiele nonstop

BLUTSCHWERTER

Pen&Paper-Rollenspielrunden zum Kennenlernen

Paranoia-Demo

MANTIKORE-VERLAG

Demorunde des *Paranoia*-Rollenspiels

Demospiel *Labyrinth Lord*

MANTIKORE-VERLAG

Moritz Mehlem, der Autor von *Labyrinth Lord*, lädt zum Probespiel des Oldschool-Rollenspiels ein.

Werwölfe-Megarunden

PEGASUS

Die von *Pegasus Spiele* zur RPC 2009 veröffentlichte *Werwölfe*-Version ermöglicht Gruppen von bis zu 68 (!) Spielern ein variantenreiches Spiel mit mehr als 40 unterschiedlichen Rollen und 18 verschiedene Szenarien. Die RPC-Megarunden werden mit einsteigerfreundlichen Regeln gespielt.

Quest – Zeit der Helden

PEGASUS

Demos und Autorenrunden mit *Quest*-Chefredakteur Alexander Dotor. Bis zu vier Heldinnen und Helden erleben gemeinsam ein filmreifes Abenteuer. Wilde Krieger und finstere Zauberer stellen sich Euch entgegen. Werdet Ihr die Prüfungen des Questmeisters bestehen?

Demomathon der Pegasus-Neuheiten und –Klassiker

PEGASUS

Das aus Vollblutspielern bestehende Supportteam von *Pegasus* erklärt Euch vor Ort alle Spiele – von Brettspielen wie *Pandemie*, *Revolution*, *Illuminati*, *Junta*, *FRAG* und *Munchkin Quest*, über Würfelspiele wie *Junta – Viva el Presidente*, *Im Wandel der Zeiten – Das Würfelspiel* und *Zombie Würfel* bis hin zu Kartenspielknallern wie *Thunderstone* und *Munchkin*.

Aktion Abenteuer – *Cthulhu* für Einsteiger

PEGASUS

Kurze Abenteuer zum Reinschnuppern in die Welt des Horror-Rollenspiels *Cthulhu*, das in den Welten von Großmeister H.P. Lovecraft spielt – in Kooperation mit www.blutschwerter.de.

Aktion Abenteuer – *Shadowrun* für Einsteiger

PEGASUS

In Kooperation mit www.blutschwerter.de finden halbstündige Rollenspiel-Kennenlernrunden in der *Shadowrun*-Welt statt – der dystopischen Nah-Zukunft des Jahres 2070, in der Cyberpunk auf Magie trifft, kriminelle Subkulturen Schulter an Schulter mit Konzerneliten stehen und hochentwickelte Technologien mit der Macht der Zaubersprüche wett-eifern.



Run, RPC run!

Auch dieses Jahr findet wieder der *RPC-Run* statt. Um mitzumachen, müsst Ihr einfach alle teilnehmenden Aussteller besuchen und bei diesen entsprechende Aufgaben lösen, eine Demo oder Aktion mitmachen, mindestens aber einen Vermerk einsacken. Erkennen werdet Ihr teilnehmende Verlage, Publisher und Händler am großen *RPC-Run-Plakat*.

Alle Besucher erhalten mit der Eintrittskarte/dem Programmheft den Flyer zum *RPC-Run*. Ist der Flyer vollständig abgestempelt, kann er als Gewinncoupon abgegeben werden. Unter allen Teilnehmern werden tolle Sachpreise verlost. Die Teilnahme ist kostenlos.

Turniere

3. Offizieller Ulisses Warmachine/Hordes RPC Cup

ULISSES

16 Mann Steamroller-Turnier mit beschränkten Armeelisten. Infos, Anmeldung und Regeln unter www.tabletopturniere.de.

FRAG – Turnier zum Offline-Egoshoooter

PEGASUS

Wenn es sich bewegt, knall es ab! *FRAG* ist ein Computerspiel – allerdings ohne Computer. Es ist ein Ego-Shooter als Brettspiel. Lauf mit Deinem Kämpfer herum und mach Deine Gegner mit hammerharten Waffen, unglaublichen Rüstungen und allerlei Hightech-Gadgets platt. Leicht erlernbar, schnell, irrwitzig! Der Turniereinstieg ist bis etwa 14 Uhr möglich.

Munchkin Crusade: DM 2011 Qualifier

PEGASUS

Munchkin Crusade-Qualifikationsturnier für die Finals der neunten Offiziellen Deutschen Munchkin-Meisterschaft auf der Spiel 2011 in Essen. Sets werden gestellt, der Einstieg ist bis etwa 14 Uhr möglich.

Gothika auf der RPC

Im Rahmen der RPC 2011 wird zum ersten Mal die *Gothika* ihre Tore öffnen, eine Messe rund um die Themen *Gothic* und „schwarze“ Kunst. Die *Gothika* versteht sich als Plattform für die schwarze Szene mit all ihren Ecken, Kanten und Formen. Schwarze Mode, schwarze Kunst und schwarze Kultur fügen sich in einer großen „schwarzen“ Messe zusammen. Das vielfältige Angebot soll einen regen Austausch in einer eigenen, phantastischen Welt ermöglichen.





28.4.-1.5.2011

HOTEL MARITIM DÜSSELDORF



Alle Informationen auf
www.fedcon.de



... mit den Stars aus
Star Trek
Battlestar Galactica
Stargate
Farscape
Babylon 5
und ...

- Schauspieler zum Anfassen
- Autogrammstunden & Fotosessions
- Händler aus aller Welt
- große Modellbau- und Kunstausstellungen
- Vorträge, Panels, Workshops
- Costume Contest



Nerd of the Year 2011

Wirst Du manchmal *Nerd* gerufen und reagierst darauf? Dreht sich Dein ganzes Leben um Rollenspiele oder LARP? Bewirb Dich am Blutschwerter-Stand als *Nerd of the Year 2011* (NotY2011)!



Wenn man diese beiden Typen zusammen am Tisch sitzen sieht, sollte man sich tunlichst nicht auf eine Partie *Munchkin* mit ihnen einlassen. Auf der RPC ist aber glücklicherweise nur einer von beiden vor Ort. (Mit einem Rucksack voll rarer *Munchkin*-Schätze, wie wir aus zuverlässiger Quelle erfahren haben!)

Zauberfeder auf der RPC 2011

Der Zauberfeder Verlag ist in diesem Jahr natürlich ebenfalls vor Ort und stellt Euch seine Neuheiten vor. Dabei tummelt sich mit Sicherheit auch der eine oder andere Redakteur an unserem Stand und freut sich auf die Gelegenheit, mit den Lesern zu plaudern.

4. Offizielle *Zombies!!!*-DM

PEGASUS

Die kultige Persiflage auf alle Zombie-Streifen – Dieses Brettspiel ist ein echter *No-Brainer!* Der Einstieg ist bis circa 14 Uhr möglich. Auch geeignet für Anfänger.

Thunderstone-Turnier

PEGASUS

Thunderstone wird von vielen Spielern als das bessere *Dominion* gehandelt. Der Einstieg ist bis circa 14 Uhr möglich.

Workshops/Vorträge

Shadowrun-Infostunde

PEGASUS

Tobias Hamelmann, Chefredakteur des Spielsystems *Shadowrun*, stellt die neuesten Produkte und die Planungen der näheren Zukunft vor und gibt einen Ausblick auf weitere Projekte jenseits der Rollenspielbücher: Eine große Frage- und Antwortstunde.

Shadowrun und Deutschland

PEGASUS

Eine der immer beliebteren Spielwiesen des Rollenspiels *Shadowrun* ist das Deutschland der 2070er Jahre mit der *Allianz Deutscher Länder* (ADL). Nach einigen Veröffentlichungen zur deutschen Unterwelt oder Berlin, wird im Workshop ein Blick auf das neueste Projekt, den *Ruhr-Megaplex*, geworfen. Zudem soll über zukünftige ADL-Veröffentlichungen gesprochen werden.

Cthulhu – den Horror meistern

PEGASUS

Das Erzeugen einer gruseligen Atmosphäre am Spieltisch gehört mit zu den Hauptaufgaben des Spielleiters beim Horror-Rollenspiel *Cthulhu*. Diese Stimmung kann in den unterschiedlichen Settings wie *Cthulhu Mittelalter*, *Cthulhu Now* oder klassisch in den 1920er Jahren unterschiedlich aussehen. Und natürlich sind auch die Spieler beim Erzeugen des entsprechenden Feelings nicht unbeteiligt. Im Workshop sollen typische Fehler aufgezeigt, sowie Tipps und Tricks für Anfänger und Fortgeschrittene gegeben werden. Darüber hinaus informiert der *Cthulhu* Supportteam-Leiter Christian Schaller über die geplanten Publikationen der kommenden Monate.

Shadowrun- und Deadlands-MMO

CLIFFHANGER PRODUCTION SOFTWARE

Cliffhanger Production Software hat sich mit den entsprechenden Lizenzen ausgestattet und wird die beiden MMO-Bestrebungen im Rahmen von Workshops vorstellen. Die Firma sucht dabei ausdrücklich die Nähe zu den Fans, um deren Wünsche aufzunehmen. Die Workshops werden von Jan Wagner (Cliffhanger Productions) und Verlagsvertretern der Pen&Paper-Produkte zusammen durchgeführt.

Das Schwarze Auge im Jahr 2011 – ein detaillierter Ausblick

ULISSES

Neben den *Schattenlanden*, *Lichtsucher*, *Kartenglück und Schicksalszeichen* und *Tharun* (siehe jeweils die separate Vorstellung dieser Titel) gibt es zum *Schwarzen Auge* 2011 weitere Abenteuer und Spielhilfen zu vermelden: Bände zu den Magierakademien, zu aventurischen Organisationen verschiedenster Art und zu Wesen und Unwesen der Untoten stehen ins Haus. Die *Vademecum*-Reihe wird fortgesetzt und eine Reihe von Abenteuern thematisieren Zauberei, die Umwälzungen in Al'Anfa und das Geheimnis hinter dem Schleier.

Thomas Römer (DSA-Chefredakteur), Uli Lindner und Daniel Richter (DSA-Redakteure) stellen die laufenden Entwicklungen vor und beantworten Fragen zu den einzelnen Titeln und zu weitergehenden Planungen.

Kartenglück und Schicksalszeichen – ein Jahr mit dem *Inrah*-Kartenspiel

ULISSES

Vor einem Jahr wurde zur RPC das von Caryad und Mia Steingraber illustrierte *Inrah*-Kartenspiel veröffentlicht, mit dem Spieler, beziehungsweise deren DSA-Charaktere, nicht nur „Schicksalsdeutung“ betreiben, sondern auch taktische und psychologische Fähigkeiten beim *Boltanspiel* messen können. In diesem Jahr erscheint mit *Kartenglück und Schicksalszeichen* der Begleitband zum *Inrah*-Spiel, und Thomas Römer (DSA-Chefredakteur) will wissen, welche Erfahrungen Spieler im vergangenen Jahr mit den Karten gemacht haben. Habt Ihr Boltan-Turniere veranstaltet? Habt Ihr die Karten als LARP-Accessoire verwendet, vielleicht gar einen dazu passenden Wahrsager gespielt? Habt Ihr die Karten als Zufallselemente am Rollenspieltisch eingebracht? Außerdem gibt es die Gelegenheit, Fragen und Anregungen zur Verwendung der Karten loszuwerden.

Uhrwerk-Workshop

UHRWERK

Auf diesem Workshop wird es Informationen zu den verschiedenen Spielsystemen aus dem Uhrwerk-Verlag geben. Was ist das Besondere an *Dungeonslayers*, und warum ist es das ideale System für komplette Neueinsteiger aber auch für alte Hasen? Wie sehen die Zukunftspläne für das System aus? Was sind *Malmsturm* und *FATE*? Wie geht es weiter mit *Hollow Earth Expedition* und dem *Ubiquity*-Regelsystem? Was gibt es Neues zu *Deadlands* zu berichten? Wie geht es mit der Linie weiter? (Fast) alle Fragen können hier beantwortet werden.

Tharun – eine alte Welt erwacht zu neuem Leben

ULISSES

Alte Legenden erzählen von der durch den Feuergott Ingerimm geschmiedeten Sonne Glost, einer „Welt in der Welt“, und dem Kampf der Zwölfgötter gegen die Neugötter der Welt *Tharun*. Die entrückte Welt *Tharun* ist Hort alter magischer Geheimnisse, mächtiger Artefakte und einer eigenen Magie. Helden können in den Konflikt der Götter eingreifen und sich der Aufgabe stellen, eine Welt zu verändern oder auf der Suche nach alten Relikten in die Hohlwelt vorzustoßen und ihre Kulturen kennenzulernen. DSA-Redakteur Stefan Küppers stellt die kommende Spielhilfe dazu vor und nimmt Vorschläge und Wünsche zur Erforschung *Tharuns* auf.

Die Schattenlande – Vom Ringen gegen die Schwarzen Schergen

ULISSES

Dreizehn Jahre sind seit dem Sieg über den Dämonenmeister Borbarad vergangen. Aber seine Erben, die sogenannten *Heptarchen*, haben diese Zeit genutzt, ihre eigenen dunklen Reiche zu errichten: Transsylvien, die Warunkei, Tobimorien, Beilunk und natürlich Maraskan, die Fürstkomturei wie auch das Shikanydad sind Thema der Spielhilfe *Schattenlande*, in der die genannten Regionen und ihre Bewohner im Jahre 1035 BF ausführlich beschrieben werden. DSA-Kernredakteur Daniel Simon Richter stellt die Regionalspielhilfe vor und beantwortet Fragen zu Themen rund um die Schattenlande.

Lichtsucher

ULISSES

Entrückt ist das heilige Licht des Götterfürsten Praios, seit die Fliegende Festung des Dämonenkaisers Galotta auf seinen größten Tempel stürzte. Doch längst sind die Diener und Gläubigen des Herrn des Lichts ausgezogen, um die bedeutendste Reliquie des Kultes zurückzuerlangen. Dabei befinden sie sich nicht einfach nur auf einer profanen Pilgerreise, sondern stehen am Beginn einer Sinnsuche der ganzen Praios-Kirche: der *Quanionsqueste*. Im zweiten Halbjahr 2011 soll der DSA-Kampagnenband *Lichtsucher* erscheinen,



ULISSES
SPIELE

LAUSCH

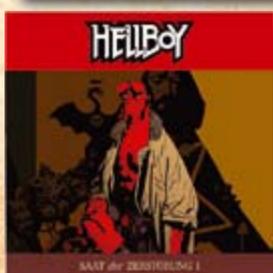
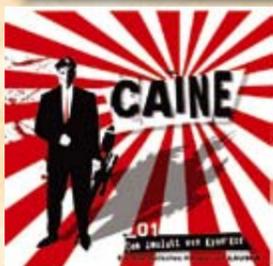
Exklusiv auf der RPC erhältst du gegen Vorlage des Coupons am Ulisses Stand die Erstfolgen der erfolgreichen und phantastischen Hörspielerien von LAUSCH:

DRIZZT, CAINE,
Die Schwarze Sonne,
HELLBOY

Jede Erste Folge nur 1 €*

Und das Beste – jede weitere Folge kostet Dich nur 4,95 €*

Nur bei ULISSES und nur auf der RPC!



in dem die Quinionsqueste nacherlebt werden kann. Die Autoren des Bandes stellen sich im Werkstattbericht den Fragen der Teilnehmer und berichten über den Arbeitsstand des Projektes.

Space: 1889 – Rollenspiel zwischen Dampf und Äther

UHRWERK

Vor 18 Jahren landete der amerikanische Erfinder Thomas A. Edison auf dem Mars. Nun, im Jahr 1889, befahren dampfbetriebene Raumschiffe den Ätherraum zwischen Merkur und Asteroidengürtel. Der Wettlauf der Kolonialmächte um lukrative Handelsstationen und Kolonien ist in vollem Gang. Briten, Deutsche, Franzosen, Russen, Amerikaner und sogar Japaner haben ihre Claims auf den Krusten der fernen Planeten längst abgesteckt ... Stefan Küppers und Patric Götz stellen Hintergrund und Spielsystem von *Space: 1889* vor.



Sonstiges

DLRV – LARP-Präsentation auf der RPC

Der *Deutsche Liverollenspiel Verband e.V.* (DLRV) wird sich auch in diesem Jahr mit einem abwechslungsreichen und informativen Programm auf der RPC präsentieren. Ankündigt ist erneut ein großer Gemeinschaftsstand, auf dem sich die einzelnen Mitgliedsvereine vorstellen. Dort erhalten die Besucher Einblicke in den LARP-Waffenbau und die Kostümherstellung und können höfische Tänze kennenlernen. Außerdem ist ein Bogenschießstand geplant. Verschiedene Workshops werden das Hobby im allgemeinen aber auch die verschiedenen LARP-Genres vorstellen. Auch die Bereiche *Educational-LARP* und *Veranstaltungen mit Kindern* werden beleuchtet. Das Angebot richtet sich sowohl an Fantasybegeisterte als auch an Eltern und wird von der Messe mit einer großen Ausstellungsfläche gefördert.



Blutschwerter-Lounge

Blutschwerter.de, Deutschlands größte und aktivste Community rund um klassisches Rollenspiel und Fantasy, veranstaltet am Pegasus-Stand ein Forentreffen und bietet verschiedene Kurzspielrunden sowie einen Platz zum Klönen, Kaffeetrinken und Kennenlernen.

Musikalisches auf der RPC

Auch in diesem Jahr bietet die RPC wieder einiges für die Ohren. Bislang haben folgende Künstler und Gruppen zugesagt:



Heiter bis Folkig

Heiter bis Folkig

Der Name ist Programm: Sie sorgen für Spaß, gute Laune und schwingende Tanzbeine. Das Repertoire umfasst zahlreiche deutsche, irische und internationale Traditionals, sowie viele weitere bekannte und weniger bekannte Lieder und Instrumentalstücke.

BURN

Auf dem Programm stehen Rock und Wave, produziert von Vincent Sorg (In Extremo, Die Toten Hosen) und Henning Verlage (Unheilig). In der Szene verdienten sich die Jungs aus Münster mit über 200 gespielten Konzerten bereits ihre Sporen. BURN-Songs setzen auf Gefühle, nie überkandidelt, aber gehaltvoll und immer echt.

MacPiet

MacPiet ist ein schleswig-holsteinischer Musiker, der sich voll und ganz der handgemachten Musik verschrieben hat. Der gelernte Tischler und gebürtige Rheinländer spielt verschiedenste Instrumente und absolviert seit mehr oder weniger 14 Jahren einen Live-Auftritt nach dem anderen ...

MaterDea

Simon und Marco, zwei Musiker mit äußerst verschiedenen künstlerischen Erfahrungen, verbinden sich für ein neues Projekt, mit dem sie ihre Vorliebe für die Magie altertümlicher Musik ausleben wollen – verfeinert mit kräftigem Rock.



MaterDea



The Other

THE OTHER

Europas bekannteste Gruselrockers THE OTHER suchen die RPC heim und werden auf der großen Bühne Angst und Schrecken verbreiten. Wer die vier Untoten bereits mit bekannten Künstlern wie Bela B., Alice ... Cooper, The 69 Eyes oder den Misfits live erblicken durfte, weiß, was ihn erwartet: düsterer Horrorpunk, der sowohl Punk-Rock-, als auch Metal- und Gothic-Anhänger begeistert.

Das Niveau

Es sin(g)k)t für Sie ... Das Niveau – und zwar Mittelalter-Comedy-Folk zum Mitgrölen. Mit



Live Album

teils brachialem Humor starten die Barden Ranarion und Taladorn erneut einen Angriff auf die Gehörgänge und Lachmuskeln der RPC-Besucher.

Jan Hegenberg

Der erste deutsche *Counter-Strike-Sänger*, wie er sich selbst mal bezeichnet haben soll, rockt seit Jahren die Szene der Computer- und Rollenspieler mit Liedern wie *Cheater an die Wand*, *Gamer sind geil* oder *Die Horde rennt*. Mit viel Wortwitz und seiner Gitarre singt er dabei aus dem Leben einer ganzen Generation von Gamern.



GAMERSINDGEIL

*) Dieses Angebot gilt nur gegen Vorlage dieses Gutscheins und nur einmal pro Person.

Wir bringen Fantasy ins Haus!



24⁹⁰

ELFENWELTEN



19⁹⁰

Kleidung des Mittelalters selbst anfertigen

„Grundausstattung für den Mann“
Hochwertige Klappenbroschur, durchgehend farbig,
64 Seiten, ISBN 978-3-938922-03-3, 19,90 Euro

„Grundausstattung für die Frau“
Hochwertige Klappenbroschur, durchgehend farbig,
64 Seiten, ISBN 978-3-938922-04-0, 19,90 Euro

„Kopfbedeckungen für Mann und Frau“
Hochwertige Klappenbroschur, durchgehend farbig,
64 Seiten, ISBN 978-3-938922-13-2, 19,90 Euro

Nabil Hanano, Lucas Ebersberger
ConQuest – Sturm auf Doerchgardt

Dieser Bildband versammelt vielfältige Eindrücke von Spielsituationen, Spielern und der zauberhaften Atmosphäre. Begleitet werden die Fotografien von fiktiven Aufzeichnungen, die den Konflikt um Mythodea aus fünf Blickwinkeln schildern.

96 Seiten, veredelte hochwertige Klappenbroschur



24⁹⁰

SACHBÜCHER



- Elfenwelten (Bernhard Hennen) € 24,90
- Liebe, Wollust, Spielmannslieder – Das mittelalterliche Liederbuch € 24,90
- Kleidung des MA selbst anfertigen: Grundausstattung für den Mann € 19,90
- Kleidung des MA selbst anfertigen: Grundausstattung für die Frau € 19,90
- Kleidung des MA selbst anfertigen: Kopfbedeckungen € 19,90
- Buch der Gewandung – überarbeitete und erweiterte Ausgabe € 19,95
- Karfunkel: Schnittmustersammlung 2 € 15,00
- Karfunkel: Küche im Mittelalter 2 € 8,90
- Karfunkel Spezial 4: Orden und Klöster € 7,90
- Karfunkel Codex 7: Gotik € 9,90
- Praktische Alltagsgegenstände des Hochmittelalters € 18,00
- Lagerküche – Mittelalterlich kochen auf offenem Feuer € 14,95
- Mittelalterliche Kampfweisen – Band I: Das lange Schwert € 49,90
- Band II: Der Kriegshammer, Schild und Kolben € 49,90
- Band III: Scheibendolch und Stechschild € 49,90
- Heere & Waffen – Band 1: Die Templer € 19,95
- Band 2: Hannibals Armee € 19,95
- Band 3: Die spanischen Guerillas € 19,95
- Band 4: Die US-Kavallerie € 19,95
- Band 5: Die Langen Kerls € 19,95
- Band 6: Der Deutschorde € 19,95
- Belagert! – Mittelalterliche Belagerungstechniken anschaulich erläutert € 25,00
- Tribal Signs – Stile und Techniken im Tribal Style Dance € 59,90



LIVE-ROLLENSPIEL

- Turniertage-Bildband (2010) € 29,90
- Drachenfest – Der Film: 2007 - 2008 - 2009 (DVD) € 17,90
- Drachenfest-Bildband (mit Foto-CD) € 24,90
- ConQuest-Bildband € 19,90
- ConQuest – Sturm auf Doerchgardt **NEU** € 24,90
- DragonSys – Regelwerk für Fantasy-Live-Rollenspiele € 9,90
- Silbermond – Wege des Schicksals (Regelwerk für LARP) € 19,90
- Tulderon Reiseführer – Ausführlich & nahezu vollständig € 9,90
- LARP: Einblicke – MittelPunkt 2010 € 9,90
- LARP: Über den Tellerrand – MittelPunkt 2011 **NEU** € 9,90
- Das kopflose Dinner – Fall 1: Die Verlobungsfeier € 22,00
- Fall 2: Das Pferderennen € 22,00
- Fall 3: Der Kreuzzug € 22,00
- Geheimnis des Toten € 22,00
- Im Irrenhaus Krimi-Snack-Reihe Das kopflose Dinner € 4,45
- KRIMI total – verschiedene Fälle je € 21,95
- Nordic Larp **NEU** € 34,90
- Do Larp – Documentary Writings from KP2011 **NEU** € 29,90
- Think Larp – Academic Writings from KP2011 **NEU** € 29,90
- Talk Larp – Provocative Writings from KP2011 **NEU** € 14,90
- Do Think Talk Larp – Set mit drei Büchern **NEU** € 64,90
- Geldschatulle mit 70 LARP-Münzen € 39,90 **LARPzeit-Abonnenten** € 29,90
- Hammerkunst: Wurfbolche im 5er-Set € 34,90 **LARPzeit-Abonnenten** € 21,90



LARPZEIT

LARPzeit verpasst?
Bei uns könnt Ihr alle
lieferbaren Hefte portofrei
nachbestellen!



ZAUBERFEDER SHOP

GUT GERÜSTET

KETTENHEMD UND -RÜSTUNG
SELBST GEMACHT



€ 19,90

Ob für die Darstellung im LARP, im Bereich Fantasy oder Mittelalter: Mit Hemden, Hauben, Hosen und vielerlei mehr aus Kettengeflecht ist man fürs eigene Hobby gut gerüstet. All jenen, die statt Massenware von der Stange eine individuelle Rüstung bevorzugen, bietet dieses Buch detaillierte Bauanleitungen für Kettenhemden und andere Gegenstände aus Kettengeflecht. Der Leser kann zwischen unterschiedlichen Schnitten und Kettenmustern wählen und erlernt alle notwendigen Techniken, einschließlich der Herstellung von Kettenringen und der Verzierungen von Kettenhemden.



FÜR UNSERE KOMPLETTE AUSWAHL BESUCHT UNSEREN WEBSHOP UNTER
WWW.ZAUBERFEDER-SHOP.DE

WWW.RPC-GERMANY.DE



Role Play Convention

RPC

WELTGRÖSSTES
FANTASYEVENT!

A FANTASY GAMING & ENTERTAINMENT EVENT

ROLE-PLAY-CONVENTION 2011 "UNDERWORLD'S GATE"

7. & 8. MAI 2011

KOELNMESSE

WEITERE INFOS UNTER: WWW.RPC-GERMANY.DE



BIGPOINT

